

新闻周榜

ARM 公司推出多核处理器技术

本报讯 近日,ARM 公司推出 NVIDIA Tegra 移动片上电脑。该电脑基于 ARM11 MPCore 多核处理器技术设计。作为世界上最小、全高清的片上电脑,NVIDIA Tegra 针对下一代智能手机和移动互联网设备进行了优化,为用户提供完整的互联网体验、高清视频和绝佳的 3D 触摸界面。

ARM 移动业务部门相关负责人表示:“融合了高性能和超低功耗的 NVIDIA Tegra 可以为新一代消费者设计出功能丰富、外形小巧优雅的便携设备。NVIDIA Tegra 的发布标志着在推动下一代计算变革的道路上迈出重要一步。ARM11 MPCore 多核处理器技术将灵活性、性能、功耗效率和功能性推向一个前所未有的高度,尤其适合智能手机和 MID 应用。”

飞康软件发布两款全新解决方案

本报讯 美国飞康软件公司日前在北京发布数据保护及灾备解决方案——第 5 代虚拟磁带库 (VTL 5.0) 及第 6 代连续数据保护器 (CDP 6.0)。两款全新解决方案为传统备份与容灾概念带来极大变革,解决了以往的数据保护方案只能针对单一灾难、单一保护的难题。

飞康 VTL 利用智能的备份加速器功能,使 SAN 环境下的存储与应用服务器分离,备份数据通过 4Gb/s 光纤通道写入到备份服务器,彻底突破 1Gb/s 的网络带宽限制和备份代理程序的束缚,真正实现无瓶颈的端到端高速备份/恢复。飞康 CDP 利用创新的技术,在架构不变的条件下实现“实时备份”,使得一天一次的恢复点与备份窗口的限制不复存在。无论是数据丢失、中毒、系统崩溃,甚至是整个站点损毁,飞康 CDP 都能提供“分钟级”的快速恢复,周密保护用户的数据与业务系统。

华为赛门铁克推出 OceanStor S5000

本报讯 华为赛门铁克科技有限公司近日推出全新的 OceanStor S5000 系列存储产品,该产品可以更好地满足运营商的电信级应用和大中型企业的企业级应用。S5000 系列具备 Active-Active 冗余控制器、可迭交/直流电源、智能 CACHE 镜像等多种功能,满足备份、数据挖掘、数据中心等存储资源部署需求。据了解,Oceanstor S5000 系列采用 24 盘位设计,4U 的存储硬盘框可容纳 24 块 3.5 英寸硬盘,采用双控双活专利技术处理业务,引入 64 位高性能平台;S5000 系列前端输出 16 个 4Gb FC 主机接口,后端配置 2-4 路 4Gb FC 链路,连接 240 个 4Gb FC 磁盘。

Amdocs 携手 IBM 提供服务实现解决方案

本报讯 Amdocs 公司日前宣布,已与 IBM 携手推出基于各种标准的服务实现解决方案。Amdocs IBM 服务实现解决方案为服务提供商搭建的这种框架,能够经济有效地支持新的服务并延长现有系统的使用寿命。这个新的解决方案利用电信管理论坛和 SOA 标准联合开发,开创了该行业服务实现解决方案的先例。

据了解,Amdocs IBM 服务实现解决方案在框架范围内为特定的服务提供预配置的模块化实现流程,从而降低成本,可满足各种行业标准的预定义业务流程,加上可再度使用的模块化实现应用程序,将互操作性问题降低到了最小程度。

► 本报记者 张伟报道

国际快餐业巨头麦当劳和肯德基在商场上的争斗由来已久,彼此的活动几乎是如影随形,常使人生出“既生瑜,何生亮”之感叹。在信息产业领域,全球范围内的开源软件与商业软件的市场之争,WiMAX 与 TD 的频谱之争,国内数字家庭领域的闪联和 e 家佳的标准之争等,这种如同麦当劳和肯德基的“瑜亮之争”也不鲜见。那么,“瑜亮之争”究竟是产业发展的兴奋剂,还是造成产业资源浪费的罪魁祸首?这一引人深思的问题让业界不得不停下争论的声音,寻找一种积极而妥善的解决之道。

面对众多厂商和开发商使用不同的有时甚至是互相冲突的方式来完成同一项工作所产生的不兼容性,业界出现了一种专门的解决术语——互操作性,即实现设备和软件跨越不同平台相互交谈的能力。业内人士日前在接受记者采访时表示,任何技术最终的关注点应该落在用户的实用性上。因此,无论通过什么方式,只要能实现互操作性就行,“不管黑猫白猫,只要能捉住老鼠就是好猫。”

软件:主流企业在努力

“互操作性意味着人、数据和不同系统建立联系。”微软中国首席技术官李志霄表示,由于异构环境、网络服务、面向服务架构的技术因素,分布式劳动力和全球化的市场因素,工作和家庭之间界限模糊、移动性、在线内容和用户自创内容爆炸式增长的社会因素等多方面的影响,对于用户和开发商而言,互操作性已变得日益重要。

在软件领域推动互操作性,加强商业软件与开源软件的合作,微软、Novell、SUN 等主流企业已经积极行动。2008 年 2 月,微软公司宣布了一系列针对其技术和业务运作的大幅度调整,以提高产品的开放性,从而更好地推动互操作性,为开发者、合作伙伴、用户以及竞争者提供更多的机遇和选择。据了解,微软将在其被广泛采用的产品中执行 4 项新的互操作性原则及相应举措,具体包括:确保连接的开放性,提高数据可移植性,增强对行业标准的支持,促进与包括所有开源

社区在内的客户和行业进行更开放的交流。这些互操作性原则和相关举措适用于被广泛采用的微软产品,包括 Windows Vista、Windows Server 2008 等未来多个版本。5 月 21 日,微软公司扩大了其最重要的办公套件所支持的文档格式范围,让用户对文档格式有了更多选择以及更大的灵活性,为开发人员和竞争对手创造更多机会。

4 月 22 日,全球开放源代码软件开发商 Novell 公司与微软联合宣布,将在中国市场进一步加强双方的合作力度,提高两家公司在 Linux 和 Windows 之间的产品兼容性。据了解,这也是微软与 Novell 首次就特定市场宣布加强合作力度。据悉,双方的此次合作是为开源软件与专有软件之间搭建起一座桥梁,为混源 IT 环境下的用户提供互操作性并避免知识产权纠纷。两家公司称,此次合作特别强调中国市场,是因为越来越多的中国企业用户表示,更愿意使用可在微软 Windows 及非盈利操作系统 Linux 上同时运行的各类软件。

Novell 全球战略联盟副总裁 Susan Heystee 表示,2006 年 11 月双方已达成协议。协议规定,微软将对开源软件提供技术支持,允许 Linux 软件与 Windows 操作系统兼容,并同意 Novell 在其 Suse Linux 操作系统使用部分微软技术。市场研究公司 IDC 不久前公布的数据显示,中国企业用户用于 Linux 支持产品的开支年增长率高达 38.6%。自两家公司合作以来,Novell 已经从合作中获得了 1.41 亿美元的收入。

日前,Sun 联合微软宣布,由双方共同建立的 Sun/微软互操作性中心正式启用,该中心将致力于微软的各种应用在 Sun Fire x64 服务器与存储系统上的优化运行。同时,在新的 Sun 基础架构解决方案中采用 Microsoft Exchange Server 2007 软件。

“随着开源的解决方案在企业的信息系统中越来越流行、地位越来越重要,将会需要与整个系统进行互操作。”开源数据集成软件公司 Talend 的 CEO Bertrand Diard 评价道,多数信息系统都是异质的,并且依赖于多种技术,开源的和非开源的,都需要实现互操作。

通信:WiMAX 设备互操作探路

移动 WiMAX 是一项无线宽带技

术,可提供数兆速率,并以高吞吐率获取电影和多媒体内容等大流量数据,可实现远距离获取数据的大覆盖范围。已经通过兼容性测试的 WiMAX 装置和设备,可令消费者获得梦寐以求的“永远在线”的移动体验,进而更便捷地利用各自的互联网设备在网络间平滑切换,自如漫游。

面对众多厂商和开发商使用不同的有时甚至是互相冲突的方式来完成同一项工作所产生的不兼容性,业界出现了一种专门的解决术语——互操作性,即实现设备和软件跨越不同平台相互交谈的能力。

尽管 WiMAX 已在 3G 中谋得一席之地,其论坛的成员们还一直在积极努力,从自身的互操作性上实现突破,增强与 3G 其他标准的融合性,提高市场竞争力。目前,英特尔、诺基亚及诺基亚西门子网络公司三方已经在 WiMAX 设备互操作性中展开合作。英特尔和诺基亚方面表示,将继续与 WiMAX 论坛的其他 500 家成员企业一起,为确立一个端到端的全球 WiMAX 设备与基础设施的互操作性规范而不懈努力。

据悉,为确保移动 WiMAX 无线产品之间以及与其他产品之间良好的互操作性,三方正在对即将推出的英特尔用于笔记本电脑和移动互联网设备的 WiMAX 芯片产品、诺基亚的 WiMAX 设备以及诺基亚西门子网络公司的 WiMAX 基础设施之间展开互操作性测试。

事实上,英特尔一直是 WiMAX 技术的领先者,但诺基亚目前还没有使用任何英特尔的芯片。诺基亚公司日前透露,将在即将推出的诺基亚 N 系列互联网平板电脑上采用英特尔的“Baxter



Peak”WiMAX 芯片产品。该产品专为移动互联网设备和消费电子设备而设计。这批互联网平板电脑将成为首批支持 WiMAX 的开放式互联网设备之一,预计在 2008 年出货。

“WiMAX 支持移动互联网,这使得在各种新型移动设备上以宽带速度获取内容成为可能。英特尔、诺基亚和诺基亚西门子网络公司认识到,确保人们能够充分利用 WiMAX 是三方的共同责任。”英特尔移动无线部门总经理 Raviv Melamed 表示,网络本身以及网络接入设备背后的这些基础设备必须能够无缝平稳地运行。

据透露,英特尔、诺基亚和诺基亚西门子网络公司已经开始在位于美国弗吉尼亚州的 Sprint 公司测试实验室,对数十种设备制造厂商生产的设备和装置在互操作性方面和符合行业标准方面进行测试。早期的,跨行业合作伙伴之间的互操作性测试将有助于缩短其产品达到 WiMAX 论坛的技术要求所需的时间周期,最终加速产品上市的步伐。

数字家庭:互操作性是标准建设方向

在数字家庭领域,闪联和 e 家佳的标准之争由来已久。闪联和 e 家佳同时定位于计算机、通信和消费电子产品 (3C) 融合之后的数字生活,但闪联是 PC 巨头主导,e 家佳是由家电老大领衔,这样的组成从一开始便注定了他们的互补

性。闪联主要解决电脑、电视、手机的互联互通,e 家佳主要专注于智能家电控制,两者之间并没有不可调和的冲突。分析人士指出,在完全相同的领域不可能存在两个标准,随着 3C 产业的不断融合,各种标准涉及的领域会出现交叉重叠状况,这必然会导致标准经历从竞争到合作的过程。

“无论是技术还是标准,只有经得起市场的考验,才能最终获得大家的认可。缺乏灵活性和适应性的标准将会丧失在市场竞争中的成功机会。”E 家佳家庭网络标准产业联盟副秘书长徐斌表示,标准和标准化建设在当今的市场和技术领域占有越来越重要的地位。我国的企业也越来越认识到标准化建设在企业发展中的重要作用。“数字家庭”这一概念从上世纪 90 年代首次被提出,至今已经历经 20 年,国内外的消费电子、IT、通信等产业已从各自角度进行了多种研究和产业化尝试。

徐斌指出,我国对数字家庭产业的重视程度逐步提高,国家有关部委已将数字家庭列为未来我国高新技术领域发展的重点方向之一。同时,制定数字家庭领域的标准,也是我国标准化建设的一个重点项目。在产业发展的过程和标准化进程中,数字家庭的一个不同于其他行业的独有特征正逐渐显现:多技术共存、多场景实现、多商业模式推进以及多产业互动与竞争。数字家庭的这种多关联性体现了未来数字化、信息化社会的基本特征。数字家庭技术标准的制定和建设,同样显示出多行业模式推进,多产业互动与竞争的特点。

“互操作性是标准建设方向。”徐斌认为,数字家庭是智能化、数字化的平台,它在家庭范围内实现 3C 产品的融合,用户可以在家庭内部、外部体验到数字化的生活。随着技术的不断发展,现存不同标准的互操作将成为数字家庭标准化建设的未来方向之一,只有具备开放性、专利共享性和互操作性的技术才是成功的数字家庭网络技术。

基于此,在徐斌眼里,标准的制定将更多的由市场来决定。这就意味着未来决定数字家庭技术和标准的主要力量将来自产业和市场,而缺乏灵活性和适应性的标准将会丧失在市场竞争中的成功机会。

国内首个 256 位分子存储器电路研制成功

本报讯 近日,中科院微电子所纳米加工与新器件集成技术实验室借助中国科技大学国家同步辐射实验室二次 X 射线光刻工艺,成功研制出国内首个 256 位分子存储器电路。

据介绍,分子电路是指在分子层次上构筑的电子器件及其集成电路,是后摩尔时代

接替硅基电路最受关注的方向之一,它能够使电子器件的关键尺寸缩小到分子尺度,推动集成电路向更小尺寸、更高集成度方向发展。此次研制成功的 256 位分子存储器电路,其特征尺寸达 250 纳米,电学性能优异。这一进展为实现我国分子电路的高集成度、高速度和低功耗奠定了重要基础,有力推动了我国分子电子学的发展。

网游受地震影响不一 免费游戏凸显优势

本报讯 四川汶川地震发生之后,国内主要网游公司均宣布停运 3 天。相关分析师认为,这次停运,国内各大网游公司受影响程度并不相同,免费游戏模式显示出优势。

九城和完美时空等网游公司在近日举行的电话会议中表示,今年第二季度利润将受到游戏停运的影响,不过停运造成的长期影响目前还不明朗。3 天时间相当于一个季度的 3%,各大网游公司今年第二季度营收预期下调 3%。

不过,国内网游公司有着不同的运营模式。一些公司采取基于虚拟道具收费的模式,而另一些公司采取基于时间收费的模式。在前一模式中,玩家可以免费玩网游,同时可以付费购买网游中的道具。

Brean Murray Carret & Co 的分析师 Glukhov 认为,免费网游的运营商能够更好地

应对停运带来的损失,网游公司可以在今年第二季度晚些时候通过举办游戏活动来刺激营收增长。另一方面,九城等基于时间收费的网游运营商则难以弥补停运的损失,因为只要用户不玩游戏,这些运营商就没有收入。

各大网游公司玩家群体的地理位置分布也对业绩造成不同的影响。Glukhov 表示,一些主要面向小城市的网游在此次地震中受到的影响将更大,因为四川主要是由小城市构成。完美时空首席执行官池宇峰表示,该公司约 4%-6% 的玩家来自四川。而巨人网络首席财务官何震宇表示,该公司的四川用户占 9%-10%。

除了网游停运之外,地震也影响了中国网游业整体发展。Susquehanna 金融集团分析师赵春明表示,考虑到民众目前的情绪,网游行业将会缓慢复苏。金童

BSA 数据遭质疑 我国软件盗版率明显下降

► 本报记者 戈清平报道

长期以来,一些发达国家有关中国知识产权保护不力,软件盗版严重的指责不绝于耳。虽然近年来我国已形成较为完备的知识产权保护体系,执法力度不断加强,实际情况已经明显好转,但由于国际软件联盟 (BSA) 对我国的软件盗版率每年都有调查报告公布,而我国在 2005 年之前从未公布过自己的调查数字,无法对实际情况发出权威的声音。

为了让全球公众客观了解我国的软件盗版情况,互联网实验室受国家知识产权局委托,近日发布了《2007 中国软件盗版率调查报告》,并举行软件盗版问题研讨会。

据悉,《2007 中国软件盗版率调查报告》已于今年 4 月通过专家组的评审。评审专家一致认为,推出中国自己的权威数据非常有价值、

有意义,这一数据展示了我国软件消费及盗版行为的趋势,客观地反映了我国软件保护工作取得的成效,可以为有效调整和实施软件知识产权保护政策,发展软件产业提供重要的决策依据。

《2007 中国软件盗版率调查报告》显示,我国的软件盗版率已由 2005 年的 26%、2006 年的 24% 下降到 2007 年的 20%。“盗版率的下降主要原因在于,一方面政府有关部门和企业推广软件正版化工作已取得明显成效;另一方面,收费软件比例明显下降,免费、开源软件和预装正版软件快速发展。”互联网实验室董事长方兴东表示。

然而,BSA 的调查数字却显示,1994-2004 年 10 年间,我国软件的盗版率一直保持在 90% 以上;2005-2007 年仍然保持在 86%-82%,虽有所下降,却仍然高居世界软件盗版榜首。BSA 调查报告数据

的准确性和调查方法及计算方法的可靠性,受到我国官方和企业界的质疑。

中国工程院院士倪光南表示,BSA 一直代表着国际垄断企业集团的利益,而这些集团在软件领域一直处于垄断地位,他们不愿意正视中国软件盗版率的下降,他们会借此打击国内软件产业的发展,以夺断市场。“这是他们借用政治手段干预商业的主要方法”。方兴东表示。在他看来,BSA 的数据明显不够准确。

在研讨会上,与会专家一致认为,《2007 中国软件盗版率调查报告》全面、客观、严谨。国家知识产权局副局长张勤充分肯定了互联网实验室研究方法的科学性和结果的可靠性,并强调一定要用客观的调查评价我国软件盗版率的水平,今后还将开展更大规模的调查研究工作,以得到更为确切的数据,为进一步调整和实施软件知识产权保护政策,为我国软件产业发展提供重要的决策依据。