

3G 试商用 手机网游迎来发展拐点

业界动态

第三届中国手机应用大会
将在北京举办

本报讯 第三届中国手机应用大会将于6月26-27日在北京举办。此次会议是电信运营商重组后业界举办的一个重要会议,受到业界广泛关注和高度重视。

据了解,一年一度的中国手机应用大会由手机圈传媒发起创办。以“电信业重组与无线应用商机”为主题的本届大会,将举办一系列的高峰论坛,包括手机娱乐论坛、手机商务论坛、手机创新论坛、手机投资论坛等。此次大会将邀请相关部委、运营商、手机应用开发商、手机生产商、手机设计商、手机流通商、风险投资公司、咨询机构、传媒机构以及跨行业研究知名专家参与。

此次大会还将举办一系列主题活动,包括2008移动技术应用巡展·北京、应用开发商与终端研发设计商VIP合作洽谈。同期还将举办第三届中国手机应用特别贡献奖十佳颁奖典礼和索尼爱立信杯第三届中国手机应用大赛金奖颁奖盛典。

Novell 持续深耕中国市场

本报讯 日前,Novell在北京发布其最新战略以及解决客户面临问题的方法和面向未来的计算策略。

Novell 披露了其在中国市场的发展计划。Novell 全球销售执行副总裁 Tom Francese 说:“目前中国的 IT 市场环境已发生改变,降低成本和提高效率成为 IT 建设的核心,虚拟化和集中整合等新技术在很大程度上影响企业的数据中心效率。Novell 对于中国市场非常重视,在北京建立了研发中心,加大对中国的投入和开源社区的人才培养力度。Novell 将会继续与 SAP 等企业应用软件厂商合作推广其身份管理产品,并加强与 Dell、联想等厂商合作,促进 SUSE Linux Enterprise 企业桌面的应用。”

凹凸科技布局无线校园网络

本报讯 在日前举办的2008教育行业网络管理与应用大会暨无线校园建设研讨会上,来自全国百余所高校的技术专家就校园网络的应用现状和趋势展开讨论。凹凸科技推出的 Succendo SSL VPN 远程安全访问设备,以及针对邮件管理需求研发的 SifoML 成为与会者关注的技术热点。

据了解,凹凸科技以其领先的芯片技术为核心,推出适用于校园的安全产品 Succendo SSL VPN 远程访问设备。该产品可以满足大规模应用下的端口接入、平滑快速的移动访问等应用要求,且具有大流量应用下的负载均衡功能。加上与原有网络设备和环境快捷兼容、操作界面简单等特点,因此成为无线校园网络改扩建工程中的主要候选产品。据了解,3年来,凹凸科技已为300所高校完成了网络扩建升级的任务。

Sybase iAnywhere 推出
新版 SQL Anywhere

本报讯 Sybase 旗下全资子公司 Sybase iAnywhere 近日宣布推出其市场领先的数据管理及同步解决方案——代号为 Panorama 的 SQL Anywhere 下一代 beta 版。

据了解,新版 SQL Anywhere 增加了200多种新功能,进一步巩固了该产品在前端数据库应用领域的领先地位。目前,SQL Anywhere 已在全球发放超过1000万份许可,并部署了数千个嵌入式及移动数据库应用。SQL Anywhere 的创新在于不断地为用户提供改进了性能、可靠性、可扩展性和功能涵盖了从工作组、企业部门到销售人员及技术服务人员所使用的各种移动应用。

■ 本报记者 陆晓辉报道

当创业者陈天桥发现了PC网游的秘密,并带着全部身家投入PC网游之时,或许并没有想到自己会如此成功。盛大由一家家底只有30多万美元的小企业迅速成为中国游戏界的大头,PC网游的火爆帮助陈天桥一举登上胡润百富榜当年的中国首富。当人们还在感慨PC网游神话之时,创业者们已开始寻找下一个机会。他们中的很多人将目光瞄向了同质异构的手机游戏。

“在中国移动开始实验手机游戏平台和3G试商用的双重利好带动下,2008年中国的手机游戏或将迎来快速发展的机遇。”艾瑞咨询高级分析师张燕玲日前向记者表示。

市场潜力无限

一天之中,与人们接触时间最多的电子产品不是电脑,不是MP3,而是手机;能随时随地打发时间的电子产品不是电视,而是手机。一位业内人士感慨手机作为一个新的平台与人相处时间之长,接触之频密,而在此平台上发展起来的各种商业模式或许只有“潜力无限”一词可以形容。

基于手机平台的手机网游业,其市场容量到底有多大?2007年年底,市场研究公司 Gartner 作出预测,未来手机网游的市场潜力将超过PC网游。

工业和信息化部统计数据显示,截至2008年4月,我国手机用户数达5.83亿。中国互联网协会发布的《中国互联网调查报告》显示,2007年中国手机网民用户规模达1.82亿。电脑上网用户数仅为手机用户数的1/3。

当年一个多亿的网民创造了PC网游神话,成就了盛大、九城、网易,如今基数更为庞大的手机用户造就手机网游行业的“盛大”、“九城”看似顺理

成章。

一份针对手机产业的市场调研报告显示,听音乐、传送图片、下载游戏、玩游戏是中国手机用户最喜欢做的事情。35%的受调查者把手机当作音乐播放器,约有10%的用户用手机玩游戏。

“如果以5.83亿的现有用户数乘以10%,就是近5830万手机网游用户。如果每位手机用户每月消费10元,每年中国手机网游市场容量就将达到69.6亿元,如果每人的月消费额达到100元或更多呢,更何况中国手机用户和手机网游用户还在双双增长。”一位业内人士如此评说。

阻碍因素众多

理论分析的结果可能会与实际操作出现一定误差,即使按照逻辑的推断看似顺理成章的事情。手机网游就是这样的典型,虽然表面上看其发展潜力惊人,只要一点火星,就可成燎原之势,但手机网游经历了数年的发展,目前其规模仍然较小。“在过去的一年,手机游戏的发展仍没有太大的起色”。

究竟是什么因素制约了手机网游的大规模发展?张燕玲分析认为,虽然手机网游前景被业界普遍看好,但由于受到种种因素的制约,其市场规模和发展速度与人们的想象差距甚远。手机终端平台不统一、无线互联网网速较低、用户体验差等原因制约着手机网游的发展。

“目前,移动运营商对手机网游业务的支持力度不够,如支付手段、推广方式等,使很多的游戏内容开发商和SP信心不足,不可避免地影响手机网游的市场规模和发展速度。”张燕玲表示,资费问题也是困扰手机网游发展的一个因素,此前手机无线上网是包月计费,而现在则是按照流量计费,因此,消费者在玩手机网游时,不免要算一笔经济账。

虽然手机网游前景被业界普遍看好,但由于受到种种因素的制约,其市场规模和发展速度与人们的想象差距甚远。2008年,在中国移动开始实验手机游戏平台和3G试商用的双重利好带动下,中国的手机游戏将迎来发展拐点。

拐点将至

今年年初,易观国际发布《中国手机游戏市场趋势预测2007-2011》。易观国际预测,2008年下半年,中国手机游戏市场将出现成长拐点。

艾瑞咨询也认为,2008年手机游戏将呈现快速发展的态势。艾瑞咨询称,2005年中国市场手机游戏产品进入商业化运营,手机网游运营收入为2000万元;2006年中国手机网游运营总收入为3200万元,增长60%;2008年,手机网游将呈现高速增长,预计将达到3.7亿元。

“2008年之所以被业界认为是手机网游发展的拐点,主要原因是3G业务的开通,以及移动运营商的手机游戏平台实验。”张燕玲表示。

自手机网游在我国扎根以来,网速就一直制约着手机网游的发展。如果将电信运营商的网络比作公路,那么,手机网游就是载重量很大的卡车。目前因为

倪光南:中国市场足以支撑TD标准

本报讯 工业和信息化部、国家发改委、财政部联合发布电信重组方案,并即将发放3G牌照的消息,让中国科学院计算所研究员、中国工程院院士倪光南看到了发展中国3G标准TD-SCDMA的新希望。

倪光南日前表示,尽管目前国内TD发展处于关键时期,但中国市场足以支撑一个通信标准,内需市场足以支撑我国自主标准TD实现产业化,然后再走向国际市场。这在世界上也有先例,第二代移动通信的CDMA制式就是先依托美国市场实现产业化,然后走向国际市场的。

美国商务部副部长克里斯托夫·帕迪拉5月中旬曾提出“TD技术孤立论”。对此,倪光南表示,在2G时代,虽然美国高

■ 新闻看点 ■

电信运营商正式确认即将重组

本报讯 近日,工业和信息化部、国家发改委、财政部三部委发布《关于深化电信体制改革的通告》。随后中国电信、中国联通、中国移动、中国网通、中国卫通均发布公告,确认即将进行重组,目前正在与其他相关运营商洽商。

根据《通告》,中国政府将继续深化电信体制改革,支持形成3家拥有全国性网络资源、实力与规模相对接近、具有全业务经营能力的市场竞争主体,电信资源配置进一步优化,竞争架构得到完善。为实现上述改革目标,鼓励中国电信收购中国联通CDMA网络,中国联通和中国网通合并。电信改革重组涉及的公司重组、网络资产转让、上市公司合并等问题,实施中应当遵循国际惯例,遵守境内外资本市场运作规则。电信改革重组与发放第三代移动通信牌照相结合,重组完



拐点将至

今年年初,易观国际发布《中国手机游戏市场趋势预测2007-2011》。易观国际预测,2008年下半年,中国手机游戏市场将出现成长拐点。

艾瑞咨询也认为,2008年手机游戏将呈现快速发展的态势。艾瑞咨询称,2005年中国市场手机游戏产品进入商业化运营,手机网游运营收入为2000万元;2006年中国手机网游运营总收入为3200万元,增长60%;2008年,手机网游将呈现高速增长,预计将达到3.7亿元。

“2008年之所以被业界认为是手机网游发展的拐点,主要原因是3G业务的开通,以及移动运营商的手机游戏平台实验。”张燕玲表示。

自手机网游在我国扎根以来,网速就一直制约着手机网游的发展。如果将电信运营商的网络比作公路,那么,手机网游就是载重量很大的卡车。目前因为

卡车载重量太大和公路承载量有限,这辆卡车只能在公路上蹒跚前行。

张燕玲表示,3G业务的推出将为手机网游这辆“卡车”铺筑一条高速公路,使手机网游能够真正在3G网络上“游”起来,用户体验也会比此前好得多,这样就会吸引更多的消费者参与进来,行业的规模也将越来越大。

“升级到3G后,手机上网速度将飙升至300KB甚至400KB,手机网游玩家的娱乐体验将得到极大提升。”肖永泉说。

张燕玲表示:“此前影响用户体验的手机屏幕较小、游戏品种单一等缺点,在2008年都将得到改进。中国手机网络游戏将快速发展,更多能够为用户带来完美感官体验的手机网络游戏将会陆续出现。手机网游有望超过PC游戏占据主导地位,手机的便携性和联网互动性将会被发挥到极致,为用户带来前所未有的体验。”

4月1日,中国移动开始TD试商用,放号规模达6万户。中国移动集团总裁、董事长兼CEO王建宙4月中旬曾表示,中国移动在8个城市展开的TD试商用并没有用户数量的限制。这意味着,如果TD手机的新功能激发消费者的需求和购买,中国移动TD试商用的用户数量有望在短时间

内进一步扩大。在广州试用TD手机半个月后,不少用户反映,广州TD信号存在不少盲点。电信专家李进良指出,广州至少还需要增加1000个TD基站,才能实现TD信号全城覆盖。目前广州移动的GSM基站有6000多个,而TD基站只有2000多个。

孙燕彪

该公司的持续健康发展,中国电信正在与中国联通股份有限公司探讨对其CDMA业务的潜在收购。

此次三部委对电信业重组涉及中国移动的要求是,中国移动将购并中国铁通。

中国移动发布的公告没有提及此点,但表示,“已接获三部委通告,本公司相信,通过电信体制改革,将合理配置现有电信网络资源,实现全业务经营,形成适度、健康的市场竞争格局”。

此外,三部委对电信业重组涉及中国卫通的要求是,中国卫通的基础电信业务并入中国电信。中国卫通表示,《通告》鼓励中国卫通基础电信业务并入中国电信,中国卫通将结合本行业的特点和本企业的实际情况,制定具体实施方案,并依法操作实施,促进本企业的各项业务健康协调发展。

董产